

# 「5G기반 VR·AR전문인력 양성과정」 3차 교육

전북지역 VR·AR산업 활성화를 위해 AR콘텐츠 제작을 위한 구체적인 이론 및 실습교육으로 제작기술 활용능력을 향상하여 우수한 인재를 양성하기 위해 전문인력 양성교육을 실시함에 따라 관련 교육생 모집을 공고하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2019년 12월 4일

(재)전주정보문화산업진흥원장

## 1 교육개요

- 교육명 : 5G기반 AR전문인력 양성과정 3차 교육
- 교육기간 : 2019년 12월 7일 ~ 12월 15일 (매주 토,일요일)
- 교육장소 : 전주정보문화산업진흥원 IT벤처센터 1층 교육실
- 교육인원 : 15명
- 교육내용 : AR입문자 이론 및 실습교육 과정
- 교육대상 : VR·AR관련 전공자 및 관련업무 종사자, 졸업생(예정자), 일반인 등
- 교육 강사 소개

강사	주요약력
이재우	<ul style="list-style-type: none"><li>- 전북교육연구정보원 교사정보화연수 주강사</li><li>- 굿모닝에듀교육원 코딩지도사 1급 강의 온라인연수</li><li>- 광명북중학교 영재학급 강의 주강사</li><li>- 하안북중학교 영재학급 강의 지도교사</li><li>- 삼성멀티캠퍼스 VR코딩 특강 외래강사</li><li>- 한국정보화진흥원 아두이노 코딩 특강 영어 강의</li><li>- 서울게임전문학교 3D프린팅 특강</li><li>- 대전교육정보원 교사정보화연수 주강사</li><li>- 두근두근 언플러그드컴퓨팅(2016년 저서), 상상을 현실로 두근두근 3D펜(2017년 저서), 비버챌린지 문제유형 언플러그드 컴퓨팅(2018년 저서), 두근두근 퍼즐코딩(2018년 저서)</li><li>- 독일코스페이스 VR·AR 프로그래밍툴 한국어 번역가</li><li>- 애플빌더 모바일앱 프로그래밍툴 한국어 번역가</li><li>- MIT 앱인벤터 모바일앱 프로그래밍툴 한국어 번역가</li></ul>

## 2 일정별 교육내용

교육 과목	주제	구분	세부내용	비 고
UNITY 3D AR 앱 제작 특강	AR 콘텐츠 제작의 기초	1일차	- 코스페이스시스(유료) 프로그램을 이용한 AR 작품 제작 - 3D, VR, AR에 대한 기초적인 이해와 디자인 - 스크래치 및 자바스크립트 프로그래밍 - 마커레스 AR 및 입체 마커(MERGE Cube) AR 작품 제작	
	UNITY 3D 기초	2일차	- UNITY 소개 및 설치 - 뷰포리아, AR Core SDK 소개 및 실습 - AR 광고 동영상 콘텐츠 및 입체 마커 연결 - 마커레스 AR 작품 제작	
	UNITY 카드 게임 제작	3일차	- 카드형 마커(타겟 이미지) 제작 - 타겟 이미지에 로봇 오브젝트 연결 - 다중 타겟 인식 - 스크립트 작성 및 레이캐스트 구현	
	안드로이드 AR 앱 배포	4일차	- 안드로이드 SDK 설치 - AR 콘텐츠 안드로이드 앱 빌드 및 구글 플레이 등록 UNITY 응용 작품 제작 - 자신만의 아이디어를 이용한 AR 콘텐츠 및 앱 제작 - 구글 플레이 등록	

## 3 신청안내

- 신청방법 : 우리원 홈페이지 > 교육안내 > 「5G기반 AR전문인력 양성과정」 3차 교육 > 참가신청서 다운로드 후 > 작성 후 메일 접수
- 신청기간 : 2019. 12. 2. ~ 12. 6.
- 신청문의 : (재)전주정보문화산업진흥원 콘텐츠사업단  
[whtmdwoll@jica.or.kr](mailto:whtmdwoll@jica.or.kr) 063.281.4147
- 기 타 : 제출된 내용은 반환하지 않으며 타 용도로 사용하지 않음

- ※ 붙임 : 1. 교육신청서 1부.  
2. 개인정보 수집·이용 동의서 1부. 끝.